

2023 제9회 울산청소년소셜벤처경연대회

1. 사업목적

- 울산지역 청소년들의 사회적경제 이해 제고 및 윤리적 소비문화 정착
- 경연대회를 통해 모의 창업 기회를 가져봄으로써 다양한 직업세계 경험 및 과정 터득으로 청소년 미래 직업관 확립에 기여
- 취약계층에게 양질의 일자리 및 사회서비스를 제공하는 사회적기업 모의 창업을 간접 경험하며 나눔의 삶을 통한 청소년 인성 함양
- 사회적 가치 창출, 경제적 가치 창출을 통한 우수한 사회적기업 모델 발굴
- 우리사회 및 지역사회 소셜미션 해결을 위한 문제점 인식으로 의식의 전환
- 취약계층을 도우며 사회적인 문제를 해결하는 모의창업 과정에서 개인참여가 아닌 팀별 참여로 하여 민주적인 의사결정 구조 및 협동, 협력, 배려의 마음을 기를 수 있도록 지원
- 팀별 구성을 통한 아이디어 도출, 발표 준비, 멘토링 참여 등으로 민주적인 의사결정 구조 습득 및 상호 협력
- 단순 주입식, 참관식 교육이 아닌 스스로 설계하고 발표해 평가를 받는 경연대회식 프로그램으로 창의적인 체험 활동 가능

2. 추진계획

2-1. 추진기간

- 2023년 8월 21일 ~ 2023년 10월 28일

2-2. 추진절차

- 참가팀 모집을 위한 보도자료 배포 및 울산광역시교육청, 울산과학대학교, 사단법인 소셜커뮤니티 등 지역사회 다양한 기관과 연계를 통한 내실 있는 대회 준비
- 울산지역 15개 현수막 게시대를 통한 홍보 현수막 게첨 진행
(중구·북구·동구·남구·울주군 각 3개 예정)
- 홈페이지를 통해 약 4주간 예선 참가 신청서 접수
 - 서류 심사를 통해 본선진출 우수 모의 창업 팀 선정(10개팀 예정)
 - 각 팀별 멘토링(2주간) : 개별상담이나 비대면(zoom 활용 등)을 통해 모의 창업 계획서를 보완하고, 소셜벤처경연대회 준비과정에 대한 전반적인 기본 멘토링 및 특히 전략 수립, 홍보전략 수립, 본선 발표 실전 등 심화멘토링 실시
 - 2023 제9회 울산청소년소셜벤처경연대회를 개최하여 대상·최우수상·우수상·장려상·입선을 선정, 시상 및 상품수여, 사업연계지원 실시

2-3. 추진인력

- 예선: 심사위원 5인
- 멘토링: 상근인력 멘토 2인&본선진출 10팀, 1:多 멘토링 진행
- 본선: 심사위원 5인, 특강강사 1인, 스텝 3인(내부 인력 주말 배치)

3. 추진일정

추진일정	추진항목	주요내용	
2023년 8월 21일	▶ 학생모집공고 (8월 21일~10월 9일 까지)	▶ 보도자료 배포 및 현수막 게첨, 각 학교로 경연대회 홍보 공문 발송	
2023년 10월 10일	▶ 소셜벤처 우수 모의 창업팀 선정 (1차 서류 심사)	▶ 소셜벤처 우수 모의 창업팀 1차 심사 (중·고등학생 10개 팀 선정)	
2023년 10월 11일	▶ 본선진출팀 확정	▶ 홈페이지를 통해 본선진출팀(10개 팀) 발표 공지(15시)	
2023년 10월 17일	▶ 각팀별 1차 멘토링	▶ 사회적기업 사업의 적절성 및 전략 ▶ 사회적기업 등 중소기업의 특허기술 확보 필요성과 사례 ▶ 특허전략 수립계획서 작성	
2023년 10월 19일	▶ 각팀별 2차 멘토링	▶ 특허출원 절차 과정 ▶ 브랜드·디자인·지식재산권 활용	
2023년 10월 24일	▶ 각팀별 3차 멘토링	▶ 사회적기업을 위한 홍보 마케팅 구축 ▶ 차별화된 사회적기업 판로개척 ▶ 우수창업 사업모델과 비교분석	
2023년 10월 26일	▶ 각팀별 4차 멘토링	▶ 사회적기업 사업계획서 보완 작성 및 경연대회 준비과정 멘토링	
2023년 10월 28일 (9시~13시)	▶ 2023 제9회 울산청소년 소셜벤처 경연대회 본선 진행	시간	내용
		9시~9시 30분	개회식 및 심사위원 소개
		9시 30분~10시 20분	1차 발표 및 시연 (5팀)
		10시 20분~10시 35분	쉬는 시간
		10시 35분~11시 25분	2차 발표 및 시연 (5팀)
		11시 25분~11시 30분	쉬는 시간
		11시 30분~12시 30분	심사 및 특강 (소셜벤처기업의 이해)
		12시 30분~13시	대회평가 및 시상, 상품수여

4. 시상내역

	대상 (1팀 3~5명)	최우수상 (1팀 3~5명)	우수상 (1팀 3~5명)	장려상 (1팀 3~5명)	입선 (3팀 각 3~5명)
상금	100만원	50만원	30만원	20만원	10만원
부상	프라모델 (태화루모형 DIY)	프라모델 (태화루모형 DIY)	프라모델 (태화루모형 DIY)	프라모델 (태화루모형 DIY)	프라모델 (태화루모형 DIY)
상장	상장	상장	상장	상장	상장
특전	수상팀 희망 시 사업연계 지원	수상팀 희망 시 사업연계 지원	수상팀 희망 시 사업연계 지원	-	-

5. 기대효과

- 소셜벤처 아이디어 발굴로 청소년들의 다양한 직업세계 과정 터득 및 직업관 확립 기여, 사회적경제에 대한 폭넓은 이해 제고
- 취약계층에 대한 이해 및 나눔의 삶 간접 경험으로 청소년 인성 함양
- 사회적기업의 개념을 이해하고 관심 증진을 통한 윤리적 소비문화 확산
- 경제적 가치 창출을 통해 사회적기업 모델 발굴 및 사회적 가치 창출
- 창의적 체험학습으로 학생들의 꿈과 끼 발산
- 주입식, 참관식 교육이 아닌 자기주도형 참여 학습으로 자신감 향상